

# Stadt - Land - Grenzen

|  |   |   |  |  |   |               |
|--|---|---|--|--|---|---------------|
| <i>Das verbindet mich mit dir</i>        | <i>Das habe ich dir noch nicht gesagt</i> | <i>Ich kann nicht gut aushalten, wenn du...</i> | <i>Das passt nicht zu uns</i>                      | <i>Ich mag nicht, wenn du ... triffst</i>          | <i>Das hält mich in der Beziehung</i>           | <i>Punkte</i> |
|  |   |   |  |  |   |               |
|  |   |   |  |  |   |               |
|  |   |   |  |  |   |               |
| <i>Ich flirte gerne, weil</i>            | <i>Das würde ich dir nie erlauben</i>     | <i>Das führt immer zu Streit</i>                | <i>Das wollen wir beide</i>                        | <i>Das akzeptiere ich in einer Beziehung nicht</i> | <i>... könnte ich mir als Goodie vorstellen</i> | <i>Punkte</i> |
|  |   |   |  |  |   |               |
|  |   |   |  |  |   |               |
|  |   |   |  |  |   |               |
| <i>Nebenbeziehungen halte ich für...</i> | <i>Ich bin gerne mal alleine, weil...</i> | <i>Ich bin manchmal eifersüchtig, weil...</i>   | <i>In einer Beziehung ist besonders wichtig...</i> | <i>Du magst es nicht, wenn ich ...</i>             | <i>Du darfst schweben bis ...</i>               | <i>Punkte</i> |
|  |   |   |  |  |   |               |
|  |   |   |  |  |   |               |
|  |   |   |  |  |   |               |
| <i>Kommunikation ist für mich ...</i>    | <i>Ich will schweben bis ...</i>          | <i>Treue ist mir wichtig, weil ...</i>          | <i>... wäre für mich als Partner vorstellbar</i>   | <i>Das wollte ich dir immer schon sagen</i>        | <i>Wir passen zusammen, weil</i>                | <i>Punkte</i> |
|  |   |   |  |  |   |               |
|  |   |   |  |  |   |               |
|  |   |   |  |  |   |               |
|  |   |   |  |  |   |               |

# Regeln

1) Wie üblich bei Stadt-Land-Fluss beginnt ein Spielender lautlos das Alphabet aufzusagen – in einer beliebigen Geschwindigkeit (bei Bedarf wieder von vorne).

2) Der nächste Spielende sagt zu einem beliebigen Zeitpunkt „Stopp“. Der betreffende Buchstabe wird genannt und ist der Anfangsbuchstabe für die gesuchten Begriffe.

3) Es gelten immer die Anfangsbuchstaben des jeweilig inhaltlich passenden Begriffes (also keine vorgesetzten Artikel, Pronomen, o.ä.).

Beispiel: Das macht uns glücklich: „unsere Musik“ (würde für „M“ zählen, nicht aber für „U“).

4) Der inhaltliche Begriff darf in einem Kontext stehen.

Beispiel: Darin sind wir gut: „unsere Konflikte zu besprechen“ (würde für „K“ und für „B“ zählen, weil beide ein inhaltlich sinnvoller Begriff wären).

5) Jede akzeptable Antwort zählt 10 Punkte. Wenn zwei Mitspielender den gleichen Begriff gewählt haben, erhalten beide nur 5 Punkte. Wenn kein anderer Mitspieler die Spalte gefüllt hat, gibt es 20 Punkte. Eine doppelte Nutzung eines Begriffes in mehreren Spalten ist nicht gültig.

6) Jede andere Regelsetzung ist möglich. Man kann auch ganz ohne Regeln und Punkte spielen.

**Wichtig ist nur, dass das Spielen Spaß macht und vielleicht zum Reden anregt!**