

Stadt - Land - Identität

<i>Meine Eigenschaft</i>	<i>Will ich mehr haben von...</i>	<i>Das habe ich dir bisher noch nicht gesagt</i>	<i>Meine Prägung</i>	<i>Das liebst du an mir</i>	<i>Mein Monster</i>	<i>Punkte</i>
<i>Das liebe ich an dir</i>	<i>Am meisten habe ich mich verändert in/bei</i>	<i>Zusammen sind wir...</i>	<i>Mein Banner</i>	<i>Darin unterscheiden wir uns</i>	<i>Am meisten hast du dich verändert in/bei</i>	<i>Punkte</i>
<i>Das macht dich glücklich</i>	<i>Ich wäre gerne mehr...</i>	<i>Deine Eigenschaft</i>	<i>Ohne dich wäre ich...</i>	<i>Dein Banner</i>	<i>Dein Monster</i>	<i>Punkte</i>
<i>Ich wünsche mir mehr Resonanz in/bei...</i>	<i>Ich wünsche mir von dir...</i>	<i>Das magst du nicht</i>	<i>Ich hätte gerne mehr von...</i>	<i>Ohne mich wärest du...</i>	<i>Das steht auf unserem Banner</i>	<i>Punkte</i>

Regeln

- 1) Wie üblich bei Stadt-Land-Fluss beginnt ein Spielender lautlos das Alphabet aufzusagen – in einer beliebigen Geschwindigkeit (bei Bedarf wieder von vorne).
- 2) Der nächste Spielende sagt zu einem beliebigen Zeitpunkt „Stopp“. Der betreffende Buchstabe wird genannt und ist der Anfangsbuchstabe für die gesuchten Begriffe.
- 3) Es gelten immer die Anfangsbuchstaben des jeweilig inhaltlich passenden Begriffes (also keine vorgesetzten Artikel, Pronomen, o.ä.).
Beispiel: Das macht uns glücklich: „unsere Musik“ (würde für „M“ zählen, nicht aber für „U“).
- 4) Der inhaltliche Begriff darf in einem Kontext stehen.
Beispiel: Darin sind wir gut: „unsere Konflikte zu besprechen“ (würde für „K“ und für „B“ zählen, weil beide ein inhaltlich sinnvoller Begriff wären).
- 5) Jede akzeptable Antwort zählt 10 Punkte. Wenn zwei Mitspielender den gleichen Begriff gewählt haben, erhalten beide nur 5 Punkte. Wenn kein anderer Mitspieler die Spalte gefüllt hat, gibt es 20 Punkte. Eine doppelte Nutzung eines Begriffes in mehreren Spalten ist nicht gültig.
- 6) Jede andere Regelsetzung ist möglich. Man kann auch ganz ohne Regeln und Punkte spielen.

Wichtig ist nur, dass das Spielen Spaß macht und vielleicht zum Reden anregt!